Game Design Document

A cartoon of a pipe and a spear

Description automatically generated

Játék koncepció:

A játék egy 2D-s RPG arena battler ahol egy gladiátorral játszunk. A játék központjában az aréna van ahol a játékos egyre nehezebb ellenfelekkel kűzd meg hatalmas nyeremények reményében

Platformok:

PC és telefon.

Irányítás:

Pc-n és telefonon is a megfelelő gombokra kattintva lehet az interakciókat elérni.

Játékmenet:

* Elindításkor a feőmenübe kerülünk ahol a: New game, Settings, Quit gombok fogadnak
* „New game”-re nyomáskor a karakter képernyőre kerülünk ahol a karakterünk készség pontjait oszthatjuk el.
* Karakter kreálás után bekerülünk a városba.
* A képernyő jobb oldalán található az egyik bolt ahol felszerelést tudunk venni
* A bal oldalt pedig a mágia bolt található
* Középen az aréna ahol a harcok történnek
* Arénára nyomva kapunk egy kis infot az enemy-ről
* Ha tovább lépünk bekerülünk a harcba ahol külömböző opcióink vannak
  + Attacks: Quick, Normal, Power
  + Defense: Dodge, Block
* Addig tart a csata amígy egyik fél meg nem hal
* Győzelem esetén a játékos pénzt és szintet kap
* Ezt a pénz el tudja költeni a játékos a boltokban
* A szintet pedig a képesség pontokba tudja bele tölteni

Asset-ek:

* Background-ok
* Karakterek
* Fegyverek/Felszerelések
* Animációk a támadásokhoz
* Egyéb. (Szint lépés ablak háttér, gombok, stb)